

Commitment Hafenspiel

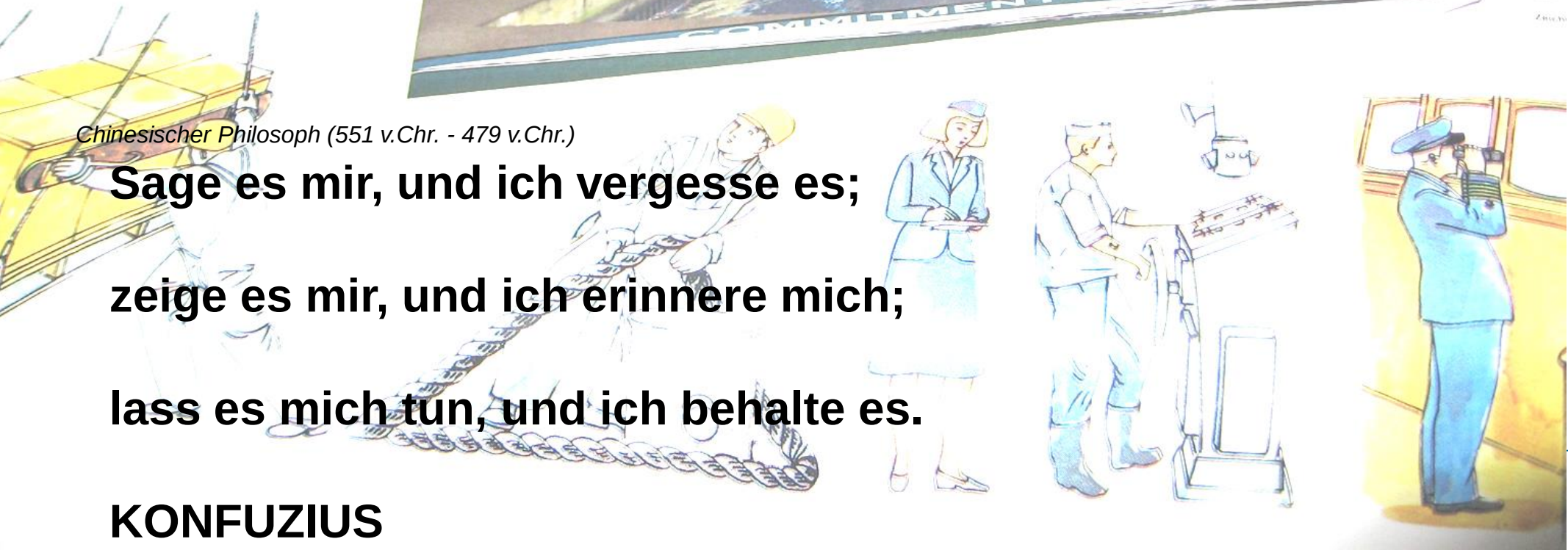




Chinesischer Philosoph (551 v.Chr. - 479 v.Chr.)

**Sage es mir, und ich vergesse es;
zeige es mir, und ich erinnere mich;
lass es mich tun, und ich behalte es.**

KONFUZIUS



Erfahrungsbasiertes Lernen Game Based Learning

Experiential Learning Kolb

experiential learning David

[Web](#) [Bilder](#) [News](#) [Videos](#) [Shopping](#) [Mehr ▾](#) [Suchoptionen](#)

Ungefähr 1.130.000 Ergebnisse (0,28 Sekunden)

Wissenschaftliche Artikel zu **experiential learning David**

Experiential learning: Experience as the source of ... - Kolb - Zitiert von: 30889

... and learning spaces: Enhancing experiential learning ... - Kolb - Zitiert von: 1846

Reflection: Turning experience into learning - Boud - Zitiert von: 3287

infed.org | David A. Kolb on experiential learning.

infed.org/.../david-a-kolb-on-experiential-learning/ ▾ Diese Seite übersetzen
von DA Kolb - Zitiert von: 8 - Ähnliche Artikel

David A. Kolb on experiential learning. David A. Kolb's model of experiential learning can be found in many discussions of the theory and practice of adult ...
introduction - david a. kolb - david kolb on experiential ...

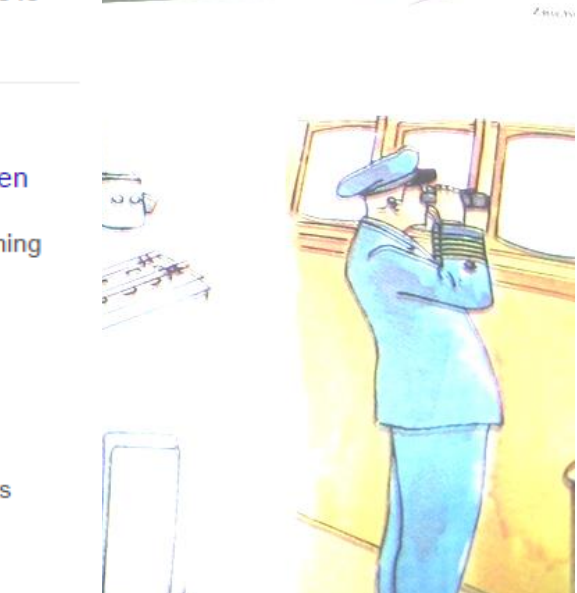
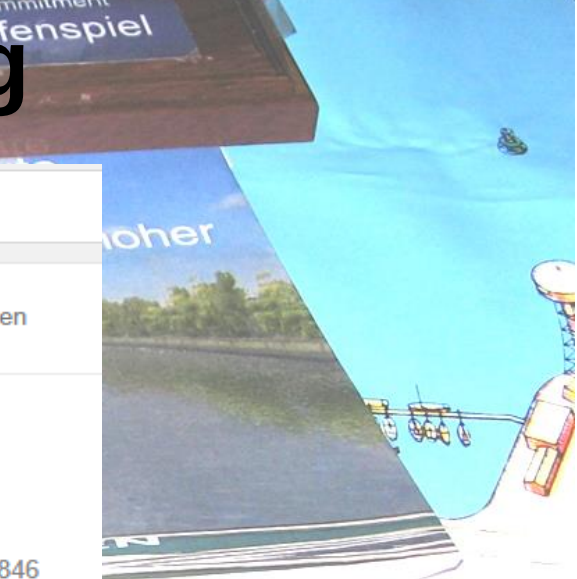
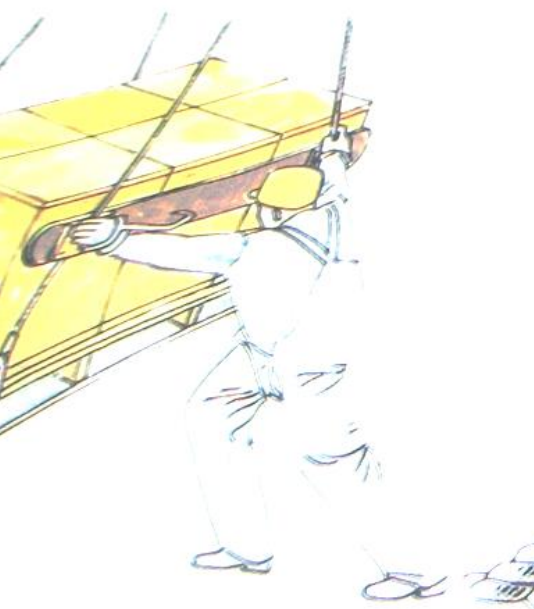
Kolb's Learning Styles and Experiential Learning Cycle ...

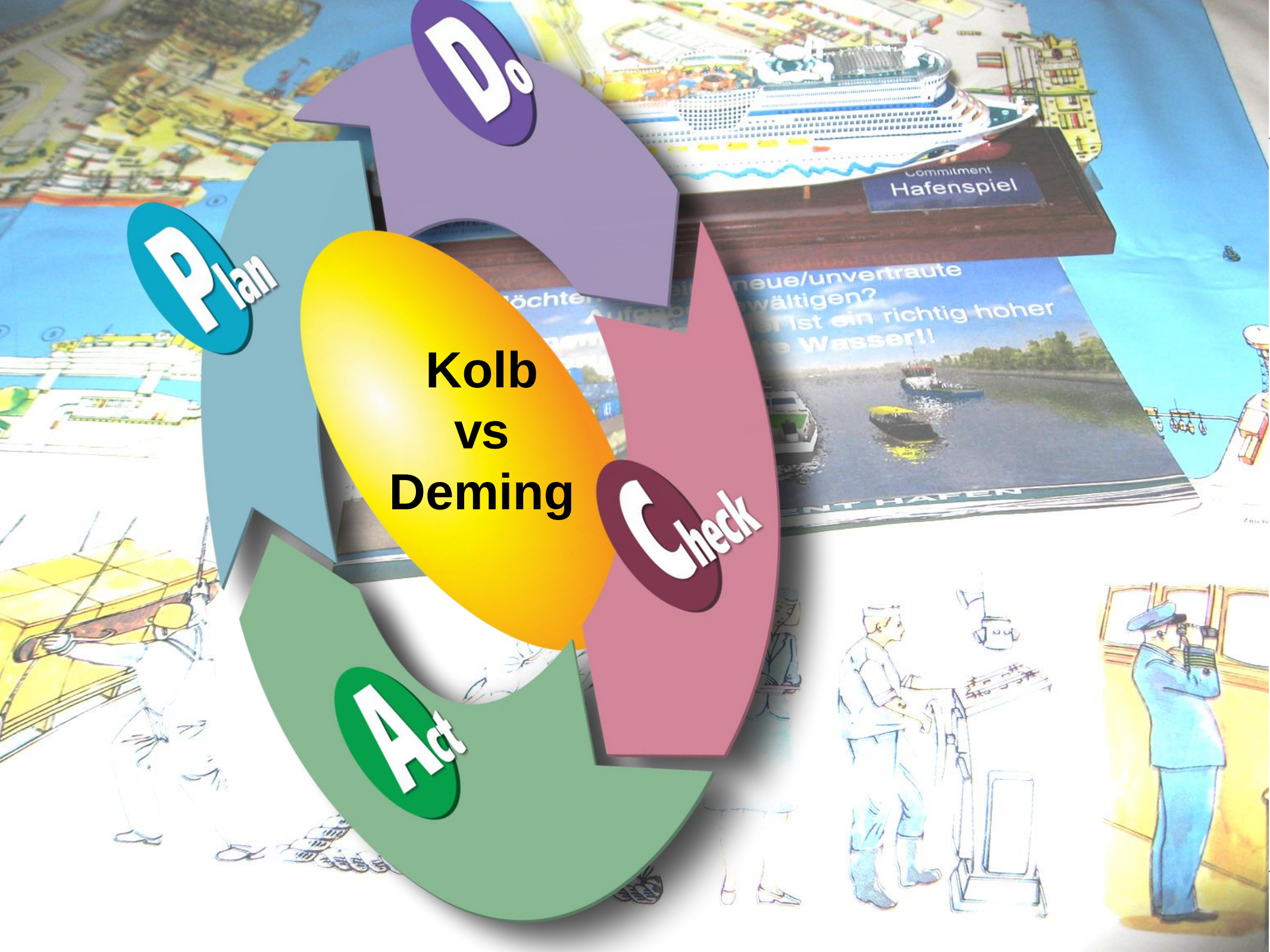
www.simplypsychology.org/learning-kolb.html ▾ Diese Seite übersetzen
von S McLeod - Zitiert von: 19 - Ähnliche Artikel

David Kolb published his learning styles model in 1984 from which he developed his learning style inventory. Kolb's experiential learning theory works on two ...
Learning Cycle - Learning Styles - Diverging - Assimilating

Experiential learning - Wikipedia, the free encyclopedia

https://en.wikipedia.org/wiki/Experiential_learning ▾ Diese Seite übersetzen





**Kolb
vs
Deming**

Plan

Do

Check

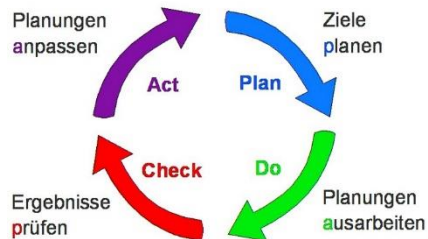
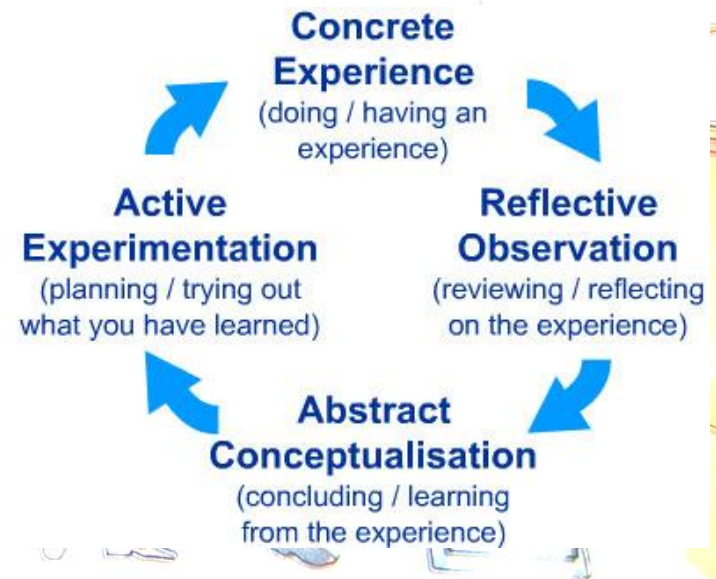
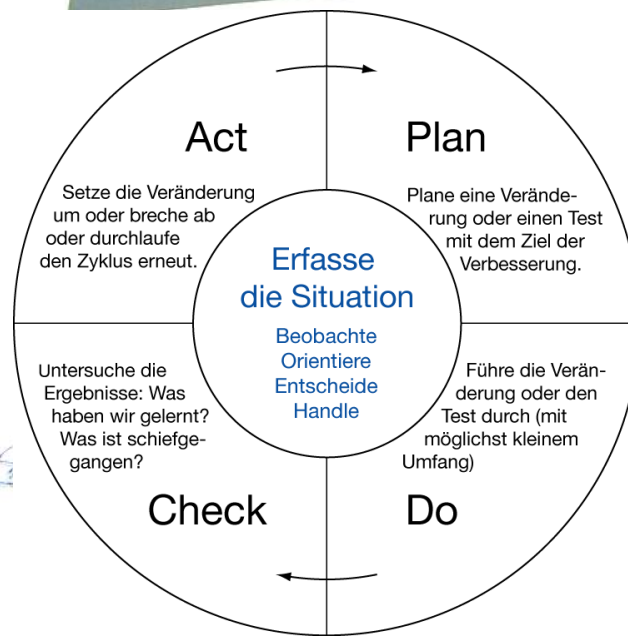
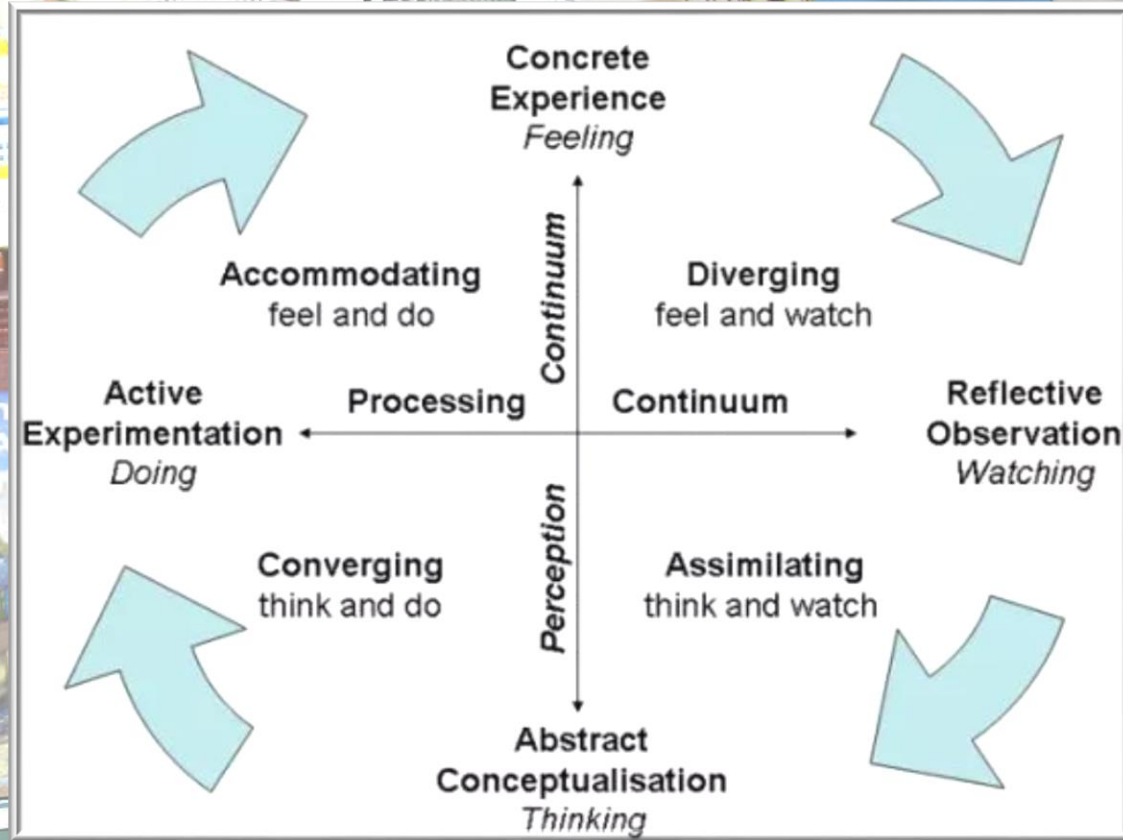
Act

Commitment
Hafenspiel

neue/unvertraute
wältigen?
ist ein richtig hoher
Wasser!!



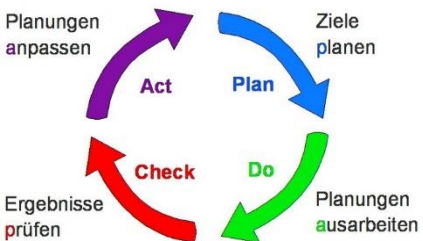
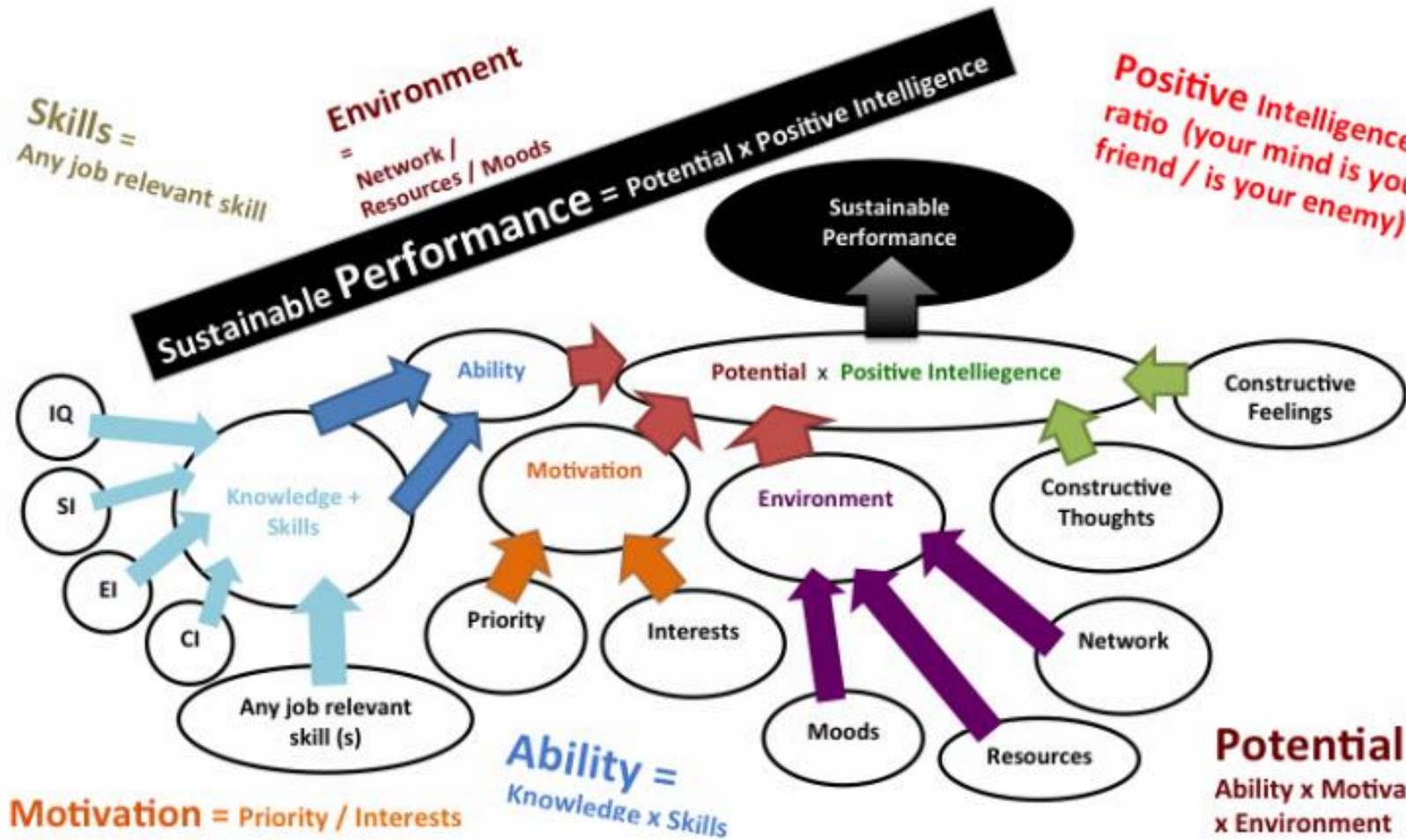
Kolb vs Deming



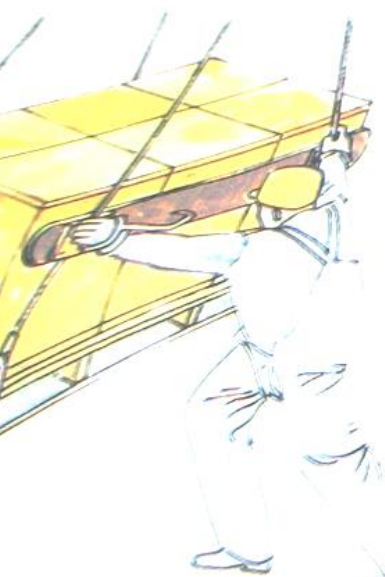
Skills =
Any job relevant skill

Environment
= Network / Resources / Moods

Positive Intelligence =
ratio (your mind is your friend / is your enemy)



Erwartungen? Ziele?



Logistik Finance & Insurance Logistik & Hinterland Eisenbahn

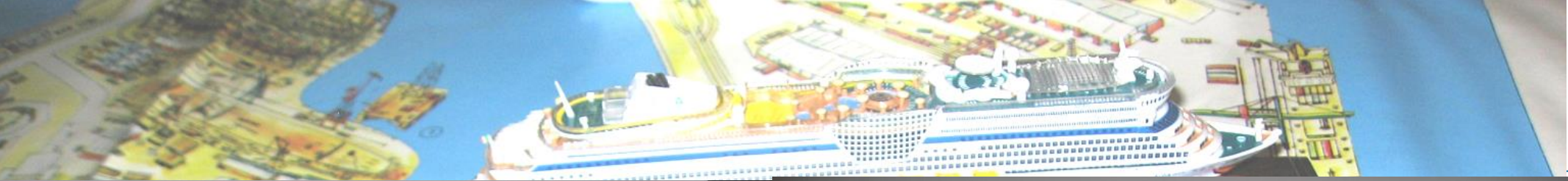
COMMITMENT HAFEN



ZEIT

MIN SEK
000 : 13





Beim Spiel kann man einen Menschen in einer Stunde besser kennenlernen als im Gespräch in einem Jahr.

Platon



Es gibt nichts Gutes außer man tut es



„ Es gibt nichts Gutes außer man tut es“

Erich Kästner (dt. Schriftsteller)





**»Um klar zu sehen, genügt oft ein Wechsel
der Blickrichtung.«**

Antoine de St. Exupéry





Es ist nicht genug zu wissen, man muss auch anwenden.

Es ist nicht genug zu wollen, man muss es auch tun.

(J. W. von Goethe)

Game Based Learning / Eindrücke



Game Based Learning / Eindrücke



Commitment

Hafenspiel

Game Based Learning Beispiele

