

CATALOGUE DES GRANDS JEUX



Location réservée aux
adhérents de
l'association le Pont
des Ludes



10€/JEU

Ludothèque L'Aire de Jeux

8 route de Coubon

43700 BRIVES-CHARENSAC

airedejeux@gmail.com

04 71 00 57 02

Sommaire

GRAND JEU

2 JEUX EN UN	1
A VOS MARQUES... CALUMEZ !	1
BEAN BAG	1
BILIGLISS	2
BILLARD À REBOND	2
BILLARD HOLLANDAIS	2
BILLARD JAPONAIS	3
BOWLING DE TABLE	3
CARROM	3
DESSINONS ENSEMBLE	4
DOMINOS GÉANTS	4
ECHASSES	4
FERME LA BOÎTE	5
FLIPPER BOMBIX	5
JEU DE LANCER	5
KUBB	6
LA BASCULE	6
LA TOUR INFERNALE GÉANTE	6
LABYRINTHE	7
LABYRINTHE ÉLECTRONIQUE	7
LE JEU DES CHAUSSETTES	7
LE JEU DU 23	8
LE JEU DU FAKIR	8
LE LANCÉ D'ANNEAUX	8
MARCHE EN ÉQUIPE	9
MIKADO GÉANT	9
MÖLKKY	9
MONTE BILLE À 2	10
PALET BRETON	10
PARACHUTE	10
PASSE-TRAPPE 1	11
PASSE-TRAPPE 2	11
PETIT PASSE-TRAPPE	11
PETIT WEYKICK	12
PINCEAU COOPÉRATIF	12
POUSSE TOI D' LÀ	12
PUISSANCE 4	13
QUILLES À LA POTENCE	13
QUIXO	13
STICKASI	14
TANGRAM 1	14
TANGRAM 2	14
TOUR COOPÉRATIVE	15
TRAPENUM 1	15
TRAPENUM 2	15
WEYKICK FOOT	16
ZLAMBALL	16

GRAND JEU

R064723

2 jeux en un

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Pour jouer aux jeux des bâtons (comme à Fort Boyard), ou bien en mémoire

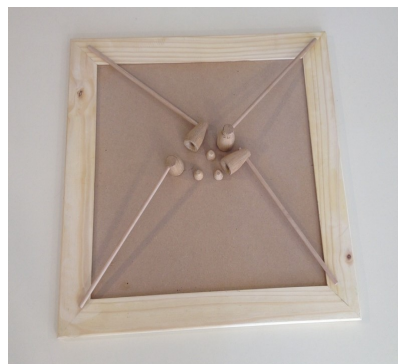


R044728

A vos marques... Calumez !

NB. JOUEURS 4 joueurs

RESUME C'est un jeu familial de rapidité ! Parfait pour passer un bon moment ensemble. Les parties sont courtes, les perdants peuvent regarder la fin de partie en attendant de retenter leur chance !



R044965

Bean Bag

NB. JOUEURS 2 joueurs et +

RESUME Visez, lancez et marquez ! Jetez les sacs sur le plateau et essayez de marquer 21 points.



R064730



Biligliss

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Biligliss est un jeu de stratégie simple, accessible à tous où le but est de mettre le plus de ses pièces sans que celles-ci ne dépassent du plateau.

R044731



Billard à rebond

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Un jeu de lancé-glissé où l'adresse et la précision sont de mise. Il faudra marquer le moins de points possible.

R044724

Billard hollandais

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Son principe ? Il est extrêmement simple : propulsez vos 10 palets dans les casiers du haut et tentez de marquer un maximum de points. Vous allez vite vous en rendre compte : il y a une certaine façon de placer ses pions pour remporter encore plus de points !



R044750

Billard japonais

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Jeu d'adresse où le but est de marquer le plus de points.



R04344

Bowling de table

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Grâce à sa rampe orientable, les utilisateurs lanceront les billes afin de renverser le maximum de quilles.

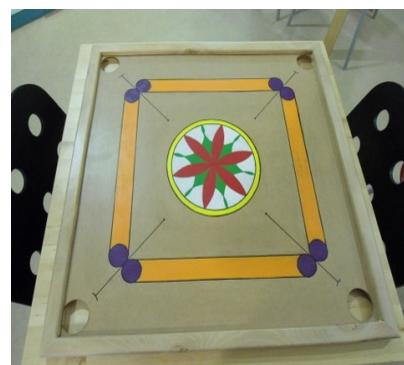


R04420

Carron

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Rentrer ses points le plus rapidement dans les quatre trous autour du plateau.

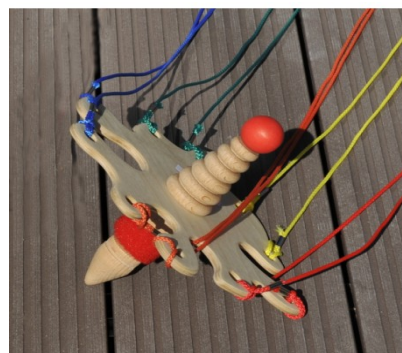


R044725

Dessins ensemble

NB. JOUEURS 2 à 20 joueurs

RESUME Faire ensemble un dessin ou résoudre ensemble un problème avec un crayon dirigé collectivement, par des ficelles.



R01534

Dominos géants

NB. JOUEURS 2 à 4 joueurs

RESUME On doit poser les dominos à la suite les uns des autres en les combinant. Le premier qui a posé tous ses dominos a gagné.



R044967

Echasses

NB. JOUEURS 1 joueur

RESUME Avec un peu d'assurance, du courage et de l'entraînement, marcher avec des échasses est à la portée de tous !



R074726



Ferme la boîte

NB. JOUEURS 1 à 2 joueurs

RESUME Les joueurs jouent simultanément. Après un jet des 2 dés, les joueurs rabattent les plaquettes correspondantes à leurs tirages. Soit en décomposant les points de chaque dé, soit en les additionnant.

R04729



Flipper Bombix

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Envoyer la bille dans le but adverse avec les flips.

R04971



Jeu de lancer

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Lancer les 6 balles dans la cible et faire le plus de points possible.

R041117	
Kubb	
NB. JOUEURS	2 et +
RESUME	



R044729	
La bascule	
NB. JOUEURS	2 à 6 joueurs
RESUME	C'est un jeu d'équilibre et un peu de chance où chacun leur tour, les joueurs doivent déposer une pièce de bois. Mais sans faire tomber les autres !!



R041179	
La tour infernale géante	
NB. JOUEURS	1 à 6
RESUME	Les joueurs retirent une brique à la fois de la tour pour la replacer à son sommet sans lui faire perdre son équilibre. Ce jeu d'adresse demande de l'attention et de la dextérité : il faut garder l'équilibre de la tour en jouant. Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce en bois sans faire tomber la tour.



R044735

Labyrinthe

NB. JOUEURS 1 joueur +

RESUME Un jeu d'adresse où il faut emmener la bille à travers le parcours sans qu'elle ne tombe dans les trous



R044736

Labyrinthe électronique

NB. JOUEURS 1 joueur

RESUME C'est un jeu d'adresse où il faut faire passer l'anneau sur le fil sans que cela sonne !

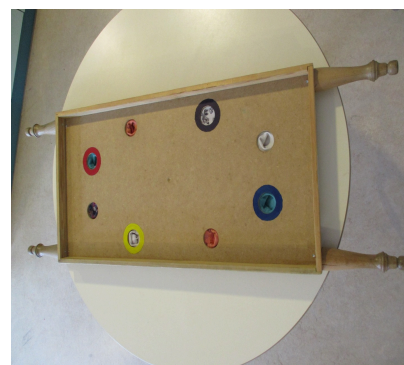


R044732

Le jeu des chaussettes

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Un jeu compétitif en plusieurs manches pour deux joueurs où le but est de mettre la bille dans les trous de son camp en faisant bouger le plateau pour faire un maximum de points.



R044733

Le jeu du 23

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Dans ce jeu, il va falloir arriver à atteindre le score "23" en lançant les palets dans les cases chiffrées. Vous pourrez additionner, soustraire, diviser ou multiplier vos résultats pour atteindre le bon score.

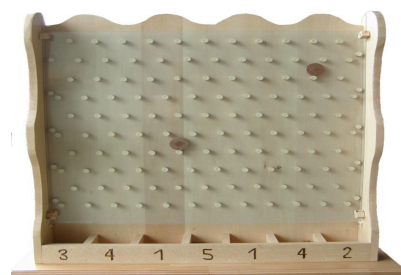


R074734

Le jeu du fakir

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Il vous faudra faire un maximum de points en faisant tomber les palets. C'est un jeu de hasard qui se joue seul ou à plusieurs.



R044737

Le lancé d'anneaux

NB. JOUEURS 1 joueur +

RESUME Jeu de lancé classique. Il vous faudra marquer un maximum de points en visant les cibles.



R044968

Marche en équipe

NB. JOUEURS 3 à 7 joueurs

RESUME Faites avancer en coordination, grâce aux cordes, le joueur perché sur le support. On se parle, on rit beaucoup!



R04247

Mikado géant

NB. JOUEURS 2 à 6 joueurs

RESUME Enlevez chaque mikado sans faire bouger les autres et récoltez le plus de points possible.



R044738

Mölkky

NB. JOUEURS 2 joueurs +

RESUME Jeu de quilles du nord de l'Europe où il faut atteindre 50 points exactement.



R04978

Monte bille à 2

NB. JOUEURS 1 à 2 joueurs

RESUME Chacun place sa bille dans le monte bille. Au top départ, les joueurs tirent sur les ficelles pour faire monter et redescendre la bille.



R044739

Palet breton

NB. JOUEURS 2 à 6 joueurs

RESUME Dans le même style que la pétanque mais avec des saveurs de beurre salé, c'est un jeu de lancé de précision, qui se joue en équipe, avec des palets en fonte.



R041006

Parachute

NB. JOUEURS 4 à 8 joueurs

RESUME

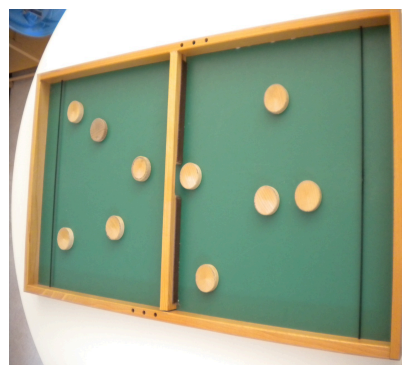


R044740

Passe-trappe 1

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME jeu d'adresse où les palets doivent passer à travers une petite trappe. Le premier joueur qui a envoyé tous ses palets dans le camp adverse a gagné.

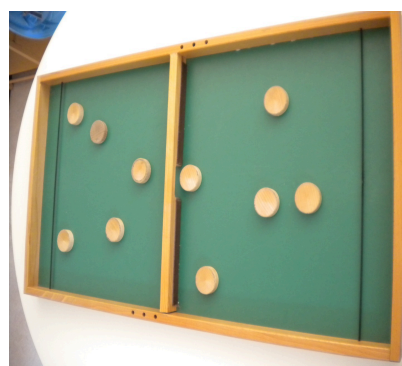


R044741

Passe-trappe 2

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME jeu d'adresse où les palets doivent passer à travers une petite trappe. Le premier joueur qui a envoyé tous ses palets dans le camp adverse a gagné.

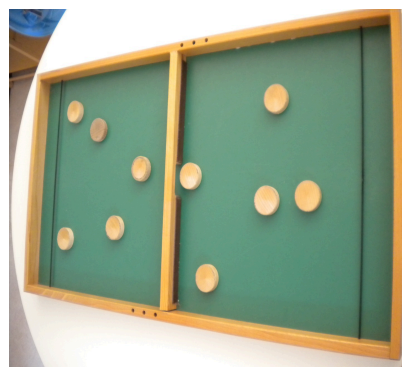


R044749

Petit passe-trappe

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Jeu d'adresse et de rapidité, le gagnant sera celui qui fait passer tous ses pions du côté adverse.



R04976

Petit Weykick

NB. JOUEURS 2 à 4 joueurs

RESUME Une partie de foot avec des personnages aimantés que l'on manie sous la table ! Un jeu addictif et drôle

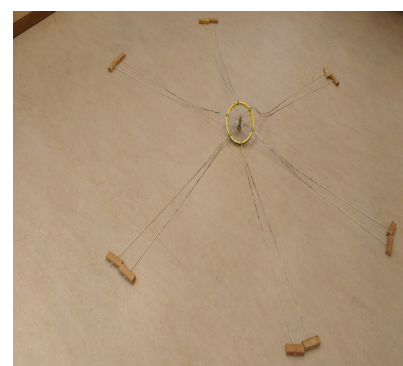


R044966

Pinceau coopératif

NB. JOUEURS 2 à 12 joueurs

RESUME De 2 à 12 joueurs simultanément, tirez les ficelles pour diriger le pinceau et laissez libre cours à votre imagination afin de parcourir un circuit, résoudre un labyrinthe, réaliser un dessin choisi etc.



R0444751

Pousse toi d'là

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME Un jeu d'adresse où il vous faudra tenter de marquer le plus grand nombre de points, tout en repoussant l'adverse.



R064748

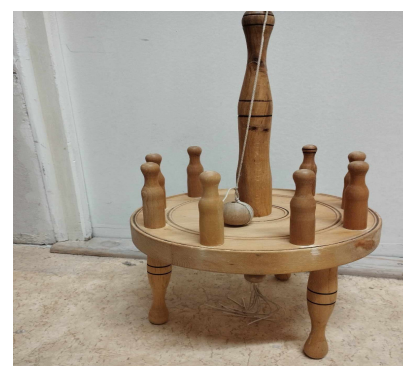


Puissance 4

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME On ne présente plus ce jeu de stratégie classique. Si ? Il vous faudra aligner 4 pions de votre couleur pour gagner.

R044992



Quilles à la potence

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME

R064752



Quixo

NB. JOUEURS 2 joueurs

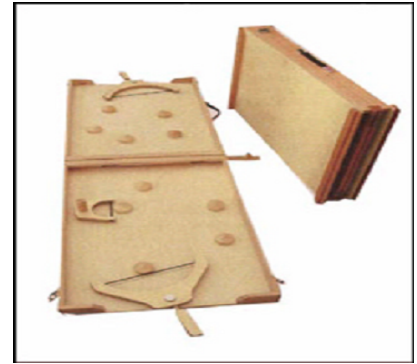
RESUME 5 cubes sont prisonniers d'un plateau. Chacun à son tour saisit un cube puis le replace selon le principe du pousse-pousse. Le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque.

R04421

Stickasi

NB. JOUEURS 2 joueurs

RESUME LE BUT DU JEU : Envoyer tous ses palets dans le camp adverse.

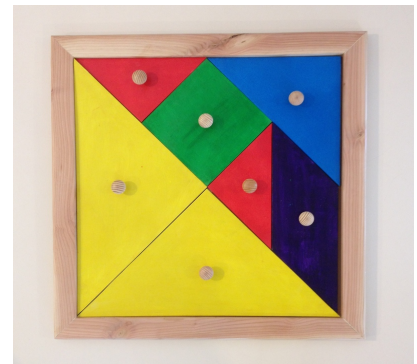


A024743

Tangram 1

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Replacer toutes les pièces de bois dans le plateau de jeu de façon à reconstituer un carré.



A024744

Tangram 2

NB. JOUEURS 1 joueur et +

RESUME Replacer toutes les pièces de bois dans le plateau de jeu de façon à reconstituer un carré.



R044747

Tour coopérative

NB. JOUEURS 3 à 24 joueurs

RESUME Ensemble et à l'aide de cordellettes, construisez une tour de blocs. Coopération, adresse et équilibre sont de mise !



R014745

Trapenum 1

NB. JOUEURS 4 joueurs

RESUME Un jeu d'équipe où la communication est primordiale ! Il vous faudra trouver, sans regarder, 5 paires d'objets avant l'équipe adverse.



R014746

Trapenum 2

NB. JOUEURS 4 joueurs

RESUME Un jeu d'équipe où la communication est primordiale ! Il vous faudra trouver, sans regarder, 5 paires d'objets avant l'équipe adverse



R04335

Weykick Foot

NB. JOUEURS 2 à 4 joueurs

RESUME Le but du jeu est de tirer la balle dans le but adverse à l'aide de joueurs aimantés. Celui qui marque en premier 10 points à gagner.



R044870

Zlamball

NB. JOUEURS 2 joueurs et +

RESUME Zlamball, un jeu de plein air coopératif super amusant qui s'apparente au volley-ball, sauf qu'ici le filet est en cercle entre les joueurs.

