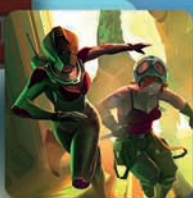




NOTRE SÉLECTION DE JEUX



2017



SPLASH !

Adresse

Sang-froid

Programmation



2 - 6



6 +



15'

Participez à la construction d'une tour commune composée de pièces de formes et de couleurs différentes.

SUCHI DICE

Dés

Rapidité

Observation



2 - 6



6 +



15'



Dans Sushi Dice, vous devez préparer des plateaux de sushis plus vite que vos adversaires et, surtout, traquer la moindre de leurs erreurs.

SAM LA PAGAILLE

Rapidité

Observation

Couleurs



2 - 8



6 +



10'



Sam est un renard très malicieux et bien maladroit ! Dans ce jeu aux règles évolutives, le plus rapide à trouver les erreurs l'emportera.

FLIP HOP



2 - 4



6 +



15'

Rapidité

Observation

Gages



Dans Flip Hop, soyez le plus rapide à replacer vos tuiles escargots danseurs en reproduisant les figures imposées.



à partir de février 2017



2 - 4



7 +



20'

Rapidité

Observation

Alignement

Dans Sheep Sheep, incarnez un berger et tentez de rassembler le plus possible de moutons d'une même famille.



2 - 6



6 +



30'

Parcours

Ecologie

Animaux



à partir de février 2017

Incarnes une espèce de tortue... Nager ou rester sur place ?
Faites le choix le plus judicieux pour échapper au pêcheur...

FRUIT MIX



Simplicité

Observation

Mémoire

Vitamine ta mémoire avec ce jeu simple et innovant.

Fini le temps où tu cherchais des couples de cartes identiques. Dans Fruit Mix, tu dois associer des tuiles qui n'ont rien en commun !

Mémore les tuiles au milieu de la table et retourne-les face cachée. Associe l'une d'elles à la première de ta pile de tuiles. Les 2 tuiles sont totalement différentes ? Bien joué !

C'EST MON FORT !



Mémoire

Prise de risque

Construction



Un jeu simple et rigolo ! Chaque joueur doit bâtir le mur de son château. Les 45 cartes numérotées sont posées face cachée. À tour de rôle, chaque joueur doit retourner une carte et décider s'il la garde pour compléter son mur ou pas. S'il ne la garde pas, elle est alors disponible pour tous les joueurs qui peuvent la retrouver.

Le gagnant est désigné dès qu'un joueur aligne un mur de 10 cartes.

ICE COOL



2 - 4



6 +



20'

Pichenette

Pingouins

Adresse



Les pingouins de "Ice Cool" sont de vrais p'tits malins : grâce à leur forme originale, ils peuvent non seulement avancer en ligne droite mais, si votre pichenette est réussie, ils pourront aussi tourner ou même sauter par dessus les murs !

Chaque joueur devra faire preuve d'adresse : d'un côté, il y a les pingouins qui doivent rattraper 3 poissons de leur couleur et de l'autre, un pingouin qui est, quant à lui, chargé de rattraper les voleurs de poissons ! C'est plus que cool, c'est ICE COOL !



MACROSCOPE



Lance les dés et ouvre les hublots correspondants sur le MacroScope pour découvrir l'image qui se cache derrière. Moins tu ouvres de hublots avant de deviner ce que représente l'image, plus tu obtiens de cristaux. Le joueur comptabilisant le plus de cristaux à l'issue des 10 manches est couronné vainqueur !



2 - 6

Observation



6 +

Imagination



30'

Original

LIXSO



1 - 4



7 +



10' - 50'

Sudoku

Puzzle

Casse-tête



Remplissez entièrement une des nombreuses grilles du jeu avec les tuiles en forme de "L" fournies. Mettez sur les cases en couleur de la grille une tuile en "L" de cette même couleur. Prenez en compte que deux tuiles d'une même couleur ne peuvent jamais se toucher ni sur un côté, ni sur un coin. Facile ? Chaque grille n'a qu'une seule solution.

Conçu comme un casse-tête à jouer en solo, le jeu propose également des règles pour 2 à 4 joueurs, pour des parties rapides et très stratégiques.



GAME OF TRAINS



Le train des joueurs possède une locomotive et 7 wagons qui sont rangés dans l'ordre décroissant. Soyez le premier à les ranger dans l'ordre croissant. À son tour, on peut piocher un nouveau wagon. Le wagon remplacé est posé au milieu de la table. Au lieu de piocher, on peut utiliser la capacité d'une carte au centre pour changer l'ordre de ses wagons ou retirer ceux des trains des autres joueurs.



2 - 4



8 +



30'

Gestion de main

Thème ferroviaire

Opportunisme

RUMBLE IN THE HOUSE & RUMBLE IN THE DUNGEON

Déduction

Bluff

Elimination



3 - 6



8 +



20'

Dans ces jeux, impossible de savoir qui est qui, il faudra être attentif pour deviner les personnages des autres joueurs et bluffer pour protéger les siens. Des jeux rapides et amusants aux règles ultra-simples qui ont déjà conquis plus de 70.000 familles !
Combinez les deux jeux pour jouer jusqu'à 10 joueurs.



GOTHS SAVE THE QUEEN

Double-guessing

Équipes

Affrontement



4



8 +



15'

En bataille, il faut qu'un ordre donné puisse être correctement exécuté sur le terrain mais ce n'est pas évident.

MAGIC MAZE

Coopératif

Pouvoir unique

Fun



1 - 8



8 +



15'



Leu coopératif en simultanée où chaque joueur doit choisir le bon moment pour exercer sa propre capacité. Coordonnez-vous pour piller le centre commercial et sortir à temps.



à partir de
février 2017

SPYWHERE

Déduction

Bluff

Stéréotypes



2 - 6



8 +



20'

Récupérez les plats typiques de votre pays et découvrez la nationalité de vos adversaires sans dévoiler la vôtre. Bluffez, mais pas trop !



D  fizz



3 - 12



10 +



30'

Quizz

Interaction

Ambiance

D  fizz est un jeu de questions novateur, car il m  lange tout ce qui a fait ses preuves dans le jeu d'ambiance familial avec le poker. En effet,    votre tour, plusieurs th  mes vous sont propos  s et un d   va vous imposer une mise minimale et un mode sp  cial. Vous pouvez augmenter la mise, pour bluffer et impressionner vos adversaires ou parce qu'un th  me vous pla  t. Les autres joueurs qui vont participer devront soit vous suivre, soit payer la mise minimum au pot commun sans participer au d  fi.

GIRAFFOM  TRE



2 - 8



10 +



30'

Avez-vous d  j   compar   la vitesse de chute d'une goutte de pluie avec le poids de la plus grosse citrouille au monde ou avec le nombre de pi  ces du Buckingham Palace ? Jamais ??? D  sormais, c'est ce que vous pouvez faire pour d  fier le ma  tre du Giraffom  tre, un   trange instrument pour indiquer l'unit   de mesure universelle.



   partir de f  vrier
2017

Comparaison

Coop  ratif

Amusant



LIMITE LIMITE



3 - 10



18 +



30'

Questions indiscretes

Humour noir

Ambiance

Limite Limite est un jeu dont le but est de créer les associations de cartes les plus drôles possibles.

Par son contenu, le jeu est conseillé à un public adulte qui sache rire de tout, sans censure. Testez les limites de l'humour de vos amis avec des combinaisons de cartes 100% scandaleuses. Vous aurez honte de l'aimer !

BARABISTOUILLE



3 - 10



12 +



15' - 60'

Tu aimes retrouver tes potes au bistro et refaire le monde avec eux ?

Barabistouille est alors fait pour toi ! Imagine que tu te trouves chez Marcel en compagnie de personnages loufoques qui se connaissent bien. Toi aussi, endosse le rôle d'un personnage et rentre à fond dans sa peau car tu devras débattre sur des thèmes existentiels et délirants en son nom.



Tchatte

Rôles

Ambiance

EKÖ



2 -



8 +



45'

Tactique

Conquête

Construction



Prenez part à la guerre infinie opposant les héritiers de l'Empereur Ekö, sur ses terres arides, ravagées par des guerres millénaires. À votre tour, construisez des bâtiments, déplacez vos armées ou repoussez vos adversaires. Doté d'une mécanique autant épurée qu'élégante, Ekö mettra à rude épreuve votre sens tactique.

SPELLCASTER



Dans ce jeu de cartes, des magiciens rivaux vont s'engager dans un duel hautement tactique.

Les joueurs contrôlent les effets des cartes posées dans leur sens. Toute nouvelle carte recouvre la précédente de la même couleur. Ainsi, réalisez les meilleures combinaisons pour obtenir 15 saphirs de sorcellerie ou pour annuler l'énergie magique de votre adversaire !



2 - 4



12 +



30'

Duel de magie

Epuré

Combinaisons



EL GAUCHO



2 - 4



10 +



60'

Gestion de dés

Placement ouvriers

Collecte

Dans ce jeu de gestion de dés, vous êtes un Baron du bétail qui envoie ses Gauchos dans l'immensité de la Pampa pour capturer autant de bœufs que possible.

Vos Gauchos exercent leurs capacités dans un rodéo de dés. Meilleurs ils seront pendant la formation, plus facilement ils attraperont des bœufs dans les champs. Regroupez vos bœufs par variété et vendez-les pour gagner autant de Pesos que possible.

DOKMUS



2 - 4



10 +

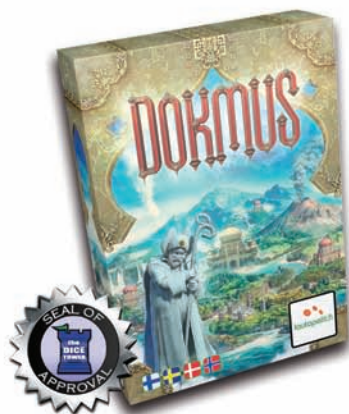


40'

Placement

Pouvoirs

Divinités



Dokmus est un jeu stratégique où le plateau est en constante évolution. La carte du jeu est composée de huit pièces que les joueurs peuvent déplacer et faire pivoter. Le but du jeu est de gagner des points d'influence en plaçant au mieux les pions de votre tribu et ainsi gagner la faveur de l'ancien dieu Dokmus.

ARGO



Votre équipe d'astronautes est en hibernation pendant un voyage interstellaire. L'ordinateur de bord vous réveille : des aliens ont envahi la station. On ne sait pas pourquoi votre équipe n'est plus dans son vaisseau mais désormais il faut vite trouver les navettes de secours ! Et comme il n'y a pas assez de navettes

pour tout le monde, il vous faudra vous méfier des autres astronautes en plus des aliens ! Mettez-leur des bâtons dans les roues en utilisant les capacités de votre team ainsi que les pouvoirs des salles que vous allez révéler en cours de partie. Mais il faudra quand même se montrer un peu coopératif : si trop d'astronautes sont éliminés, les vilains aliens remporteront la partie !



2 - 4



13 +



40'

Figurines

Confrontation

Tactique



VIKINGS GONE WILD

Deck-Building



2 - 4

Gestion



12 +

Majorité



45-70'

Dans Vikings Gone Wild, les joueurs incarnent des chefs de clans qui se battent les uns contre les autres afin de prouver aux dieux lequel d'entre eux est le meilleur.

À chaque tour, vous jouez des cartes de votre main pour acheter des Unités ou des Défenses, pour construire des Bâtiments et pour attaquer les autres joueurs. Parviendrez-vous à trouver le bon équilibre entre investir dans votre économie et développer votre armée ?



MILLION CLUB



Londres 1880. La Révolution Industrielle change brutalement la face du monde. Ressources, industries, transports, de nouveaux empires s'élèvent dans la fumée des charbons et les vapeurs des machines. Vous venez d'entrer au prestigieux Million Club, le cercle très fermé des nababs de la finance et de l'industrie.

Investissements, opportunités, intrigues, à vous de faire de ce nouveau monde... le vôtre ! Million Club est un jeu de développement d'empire, de gestion et de placement d'ouvriers aux mécaniques très fluides et tendues qui laissent une grande place au thème et à l'interaction entre les joueurs.



2 - 6



12 +



30' - 90'

Gestion

Opportunisme

Confrontation





LORENZO LE MAGNIQUE



2 - 4



12 +



60' - 120'

Placement ouvriers

Gestion

Stratégie

Lorenzo le Magnifique est un jeu de stratégie sans aucune part de chance. Les joueurs placent les membres de leur famille sur différents emplacements de la ville afin de réaliser des actions. Ils vont devoir conquérir de nouveaux territoires, sponsoriser de magnifiques constructions, encourager les entreprises courageuses et s'entourer des personnages les plus importants. S'ils sont assez puissants et rusés, ils pourront attirer certaines des célébrités contemporaines les plus renommées et ainsi utiliser leurs pouvoirs.

ANTARCTICA



2 - 4



12 +



45' - 90'

Majorité

Placement ouvriers

Tour de jeu

Dans un futur proche, le réchauffement climatique a conduit l'humanité à accroître les investissements dans la recherche polaire. Développez des centres de recherche dans l'Antarctique et exploitez ses ressources. Le soleil tourne autour de l'Antarctique, détermine l'ordre de jeu et libère des glaces vos navires pour aller installer des scientifiques ou ériger de nouveaux bâtiments. A la fin du jeu, des points de victoire pour de nombreuses majorités sont accordés.



HANSA TEUTONICA



2 - 5



12 +



90'

Placement ouvriers

Gestion

Interaction

Hansa Teutonica (la Ligue Hanséatique en latin) était une alliance entre les guildes marchandes et les villes d'origine de l'Allemagne inférieure. Créez le réseau

commercial le plus prestigieux. Placez des commerçants sur le plateau de jeu ou déplacez-les, même s'ils appartiennent à d'autres joueurs. En occupant une route commerciale entière entre deux villes, on peut, soit installer un nouveau comptoir, soit développer ses compétences marchandes. **Découvrez aussi les extensions "De l'Est" et "Britannia"**

LA GAMME RAVENSBURGER

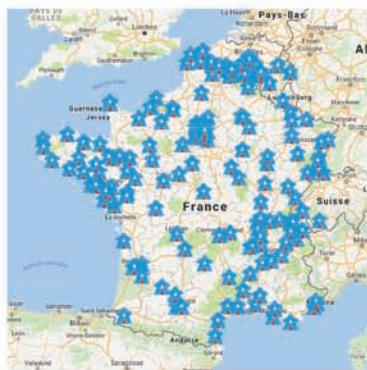
Atalia vous propose aussi une large selection de jeux Ravensburger.



OÙ TROUVER LES JEUX DE CE CATALOGUE ?

Au moment de l'impression de ce catalogue, soit moins de deux ans après le lancement d'Atalia, 201 revendeurs en France, 31 en Belgique et 3 en Suisse francophone nous font confiance et proposent des sélections de nos jeux. Nous vous invitons à consulter notre page internet, www.atalia-jeux.com, section "Nos boutiques", pour trouver la liste toujours plus longue de nos revendeurs avec leurs coordonnées.

Si votre boutique de jeux préférée ne devait pas avoir le ou les produits que vous venez de découvrir sur ce catalogue, n'hésitez pas à lui en parler. Pour se les procurer, un formulaire de contact est disponible sur notre site.



"Un excellent jeu !"
(Monsieur Phal)



"Une bien belle réussite."
(Limp)

"Le rire ultime 2"
(Squeezie)



"Un jeu subtil, fun,
tendu et glissant..."
(Vin d'jeu)



"Juste génial ce Splash..."
(Boitecast)



NOUS METTONS L'ACCENT SUR LES BONS JEUX !

"Le jeu réussit à intégrer des
éléments de jeu à l'allemande,
de gestion de ressource, tout
en gardant des mécaniques
simples." (Ludovox)



"Matos très sympa,
méca simple et
...très chouette"
(Techartgeek)

"...de fortes chances
de perdurer dans le temps."
(Les 1D Ludiques)



WWW.ATALIA-JEUX.COM